

A decorative border surrounds the page, featuring red roses, yellow and green floral motifs, and various playing cards and dice. The cards are numbered, with visible numbers including 63, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, and 100. The dice are shown in various orientations, some with numbers 1, 2, 3, 4, 5, and 6 visible.

Giuoco dell'Oca

REGOLA DEL GIUOCO.

Questo giuoco è composto di 90 numeri e può anche servire a giocare fino al 63, ciò deve convenirsi prima di cominciare la partita. — Per giocare si serve di due dadi numerati dall'uno al sei e si tira a chi debba giocare per il primo, e si conviene la posta al giuoco. — Colui che fa 12 va all'89, e può tirare una volta con un solo dado; se per caso l'1 venisse, egli ha vinto la partita; se un altro tira il 12 va fino all'89, allora il primo resta in banco. — Colui che va al 71 dov'è la Fontana, retrocede dove era prima, senza pagare; se per caso tirando di nuovo tornasse al 71, ritornerà di nuovo al suo posto. — Colui che va all'82 dov'è la Torre, paga e vi resta fermo finchè un altro facendo l'82, lo leva e si ferma al suo posto, pagando però il convenuto, allora il primo va al posto del secondo. — Colui che oltrepassa il 90, tornerà indietro ed incontrando un'oca retrocederà di nuovo. — Colui che arriva al 90 ha vinto tutto. — Quando si fa 9 con 6 e 3 si va al 26, e se sorte 5 e 4 si va al 53, ed ogni volta che si incontra un'oca si va avanti ricontando il numero fatto. — Si paga il convenuto quando si va alle seguenti poste: Ponte, Osteria, Pozzo, Labirinto, Prigione e Morte, e si pone in banco fino alla fine del giuoco.