



IL GIOCO DI PINOCCHIO

Spiegazione

Si gioca con due dadi numerati dal 1 al 6. Chi durante

il percorso incontra Pinocchio

ha diritto di continuare ancora quanto il numero fatto. Ai numeri 20, 25, 42 il

giocatore si ferma un giro. Chi cade nei numeri 16, 22, 31, 46 retrocede al punto

di prima. Chi incontra i carabinieri dovrà poi sostare per due giri nella casella N. 30 (prigione).

La fata dai capelli turchini fa avanzare fino al N. 47 (La caprettina azzurra). Vince chi arriva primo al N. 57, chi oltrepassa questo numero torna indietro riconsolando fino al completamento del numero fatto.

